

Chapitre 2: une économie avec production.

Introduction des phénomènes de production dans la structure de l'E.G. 1 c^o, 1 entreprise et 2 biens.

L'économie à la Robinson Crusée:

R.C est c^o et producteur (de noix de coco). En temps que producteur il examine les prix du travail et des noix et choisit les quantités qui maximise son π . En temps que c^o il choisit la quantité de travail et de noix qu'il achète à partir de son R.

Soit p : prix unitaire des noix de coco T : quantité max de dispo. (24h)

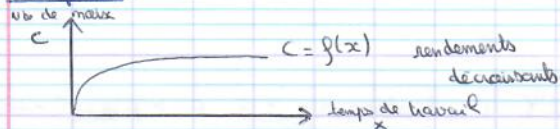
w : prix de travail (salaires) x : temps de travail

C : quantité de noix de coco $L = T - x =$ loisir.

À l'équilibre: $\rightarrow 0 = 0$ sur les marchés du travail et des noix

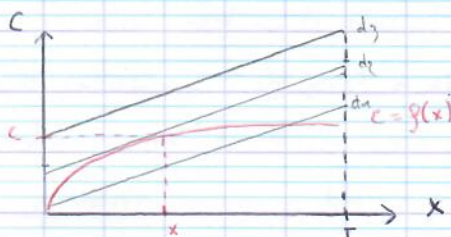
\rightarrow choix optimaux des agents compte tenu des contraintes

Entreprise:



choix C et x : $\max_{x \rightarrow 0} pC \rightarrow wX$ sc $C = f(x)$.

Résolution graphique



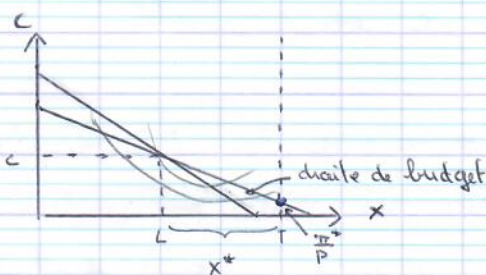
d_1, d_2, d_3 : droites d'isoprofit

$$\pi_0 = pC - wX \Leftrightarrow C = \frac{\pi_0}{p} + \frac{w}{p} X.$$

Choix optimal (X, C) : tangente entre f de prod. et droite d'isoprofit.

Pente de la droite d'isoprofit ($\frac{w}{p}$) = pente de la fonction de prod (P_{m_x})

consommateur: R.C. reçoit π^* , droite de budget $pC = wX + \pi^*$



$$\Leftrightarrow pC = w(T - L) + \pi^*$$

$$\Leftrightarrow C = \frac{w}{p} T + \frac{\pi^*}{p} - \frac{w}{p} L.$$

Choix optimal: (L^*, C^*) tq

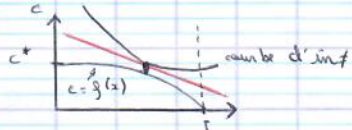
pente de la droite de budget = pente de la courbe d'indifférence. $\Leftrightarrow MRS = \frac{w}{p}$

X

Réunion des 2 problèmes :

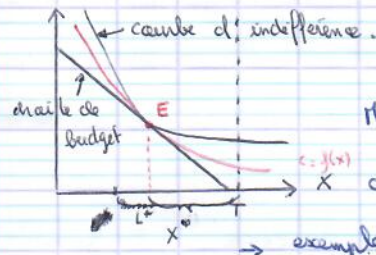
- Optimum du c^e : $TMS = \frac{w}{p}$ et optimum de l'entreprise : $P_{max} = \frac{w}{p}$

$\Rightarrow TMS_{c \rightarrow l} = P_{max}$. (pente f. de prod = pente courbe d'indifférence).



Autre technique : rendements d'échelle constants : seule situation de production

logique : $\pi = 0$. (si $\pi > 0 \Rightarrow$ production infini, si $\pi < 0 \Rightarrow$ production nulle)



En (c^*, l^*) : choix optimal du c^e

Mais l'entreprise ne maximise pas son π : un point arbitrairement proche de E maximise le profit.

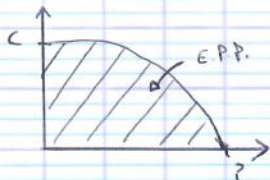
\rightarrow exemple de non convexité (de l'ensemble de production)

Tangente commune à la courbe d'inf et à la f. de prod ne sépare pas les combinaisons préférées des combinaisons réalisables.

Possibilités de production :

R.C. produit un bien supplémentaire : poisson (P)

Ensemble des combinaisons (C/P) que R.C. peut produire est l'ensemble des possibilités de production.



Frontière (...): frontière des P.P. (F.P.P.) ou "courbe de transformation".

La F.P.P. dépend de la technologie.

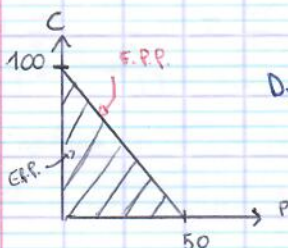
Optimum de production : on ne peut \nearrow la prod. d'un bien sans diminuer celle de l'autre.

Exemple : R.C. travail 10h/j. En 1h \rightarrow 5kg de P ou 10kg de C.

\Rightarrow R.C. peut produire 5 X kg de P et 10 X kg de C.

- | | | |
|----------------------|--------------------------|---|
| (1) $P = 5X$ | } relation de production | E.P.P. \rightarrow recherche (1) et (2) en X_0 et X_c |
| (2) $C = 10X$ | | |
| (3) $X_P + X_C = 10$ | | |
- (1) $X_P = \frac{P}{5}$ (2) $X_C = \frac{C}{10}$
 • (1) + (2) avec (3) : $\frac{P}{5} + \frac{C}{10} = 10$

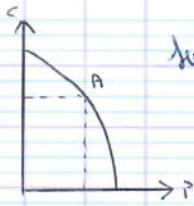
Dans le plan (P, C) : $C = 100 - 2P$



Déplacement le long de la F.P.P. engendre une réaffectation des inputs pour produire plus d'un bien et moins d'un autre.

pourquoi ne pas produire infiniment.

pourquoi $c = f(l)$ pas forme fonce?



Supposons qu'en A, R.C. décide de consacrer ~~plus~~^{moins} de temps à la prod. de P d'un montant de $dX_P (< 0)$ et utilise ce temps pour C.

$$dX_C = -dX_P \text{ so de tel sorte que } X \text{ soit cot.}$$

$\Rightarrow \Delta$ des niveaux de production de P et C.

$$(a) dP = P_{mXP} \cdot dX_P$$

$$(b) dC = P_{mXC} \cdot dX_C \rightarrow -dX_P = P_{mXC} \cdot (-dX_P)$$

Et donc $\frac{dC}{dP} = -\frac{P_{mXC}}{P_{mXP}}$ \leftarrow pente de F.P.P. : *Taux marginal de transformation (de C en P)*