

Economie de la connaissance

→ la connaissance est infinie - on peut de
avoir une ∞ infinie - elle est pratique.

→ Jimmy Carter: le \$ devient être indexé
sur la connaissance (ils ont des bons miniv.
de c'est bien pour eux).

→ Silicon Valley a subi cette influence
Patron de Xerox (inventeur ordi pers) qui voulait pas
investir ds la souris → Tte révolution passe par
fruits étapes: d'abord ridicule, elle devient dangereuse
pour finir évidente
→ c'est apple qui a bien investi la dedans.

→ "n'est pas pour du computer"
→ pas de Silicon Valley en France car le choc n'est
pas bien vu en France, alors qu'au Etat-Unis
ils st plus ouvert là dessus (le cas de l'entr. crée raté
de le cv).

→ Corée du Sud → ministère de l'éco. de la connaissance.
Bel exemple de réussite.

→ Il faut rendre la connaissance ludique (ar cité de l'Espaa).
Il faut rendre la connaissance que nous pouvons
→ dans productions plus de connaissance que nous pouvons
en dérivé.

→ Wikipedia (Jimmy Wales) vs Encarta (Bill Gates).
→ la connaissance est collégiale. la vérité est un
brûlé de chacun possède un petit morceau.

→ diff. dico de "expert" → groupe (et non pas ind.)
→ la connaissance n'est pas exclusive → qd on partage un
bien matériel on le divise, qd on partage un bien matériel
on le multiplie.

→ Pas de trading haute fréquence → les échanges n'est pas
instantanés → ils prennent du temps.

→ Les échanges ne st pas linéaires: $K(a \wedge b) > k(a) + k(b)$
→ crée plus il s'en crée (de la k).

→ Au niveau du pouvoir d'achat:
la monnaie d'échange c'est:

$$f(k) \propto \frac{A \cdot t}{\text{prix de connaissance}}$$

→ le chomeur a plus de pouvoir d'achat
que le travailleur.

→ l'obstacle ds l'éco. de la k c'est pas l'énergie,
c'est l'encre (obstacle de taille).

→ ce planerait l'amour, qd maximise
l'attention et le tps. Dis qd on partage une
connaissance, il faut l'aimer d'abord.

→ la t'entre l'enfer et le paradis c'est les règles
du jeu (ex: buffet libre ou th pour tous manger) → for
c'est pour à l'école → du poids des points qd for
plat de connaissance non manger
Forc un bébé à manger du chocolat rot sur écrivain
à l'en degré. Trop amer -
→ wow → 7 millions d'année en 10 ans.

→ Les jeux vidéos c'est la vitre optique
de l'éco. de la connaissance.

→ Nintendo a créé un jeu de zémiir pour
les étrangers et la connaissance.

→ Floren lissage par passion:
5h → en entre ds n'importe que la connaissance
50h → autonome ds le travail.

→ 500h → enseigner
5000h → plus réel (des d'écriture de leur travaux
50000h → plus réal (des d'écriture de leur travaux
500000h → plus réal (des d'écriture de leur travaux

→ qd t'es amoureux de la connaissance tu t'en
fou des récompenses - ex. avec un mariage heureux
1h 06 s

→ bio-minutisme: il faut exploiter la nature
comme une source de connaissance et pas de
matières premières → la éco. peut être
infinie

→ on opère souvent en silo et pas
en écosystème

→ homo sapiens materialensis
ou homo sapiens sapiens